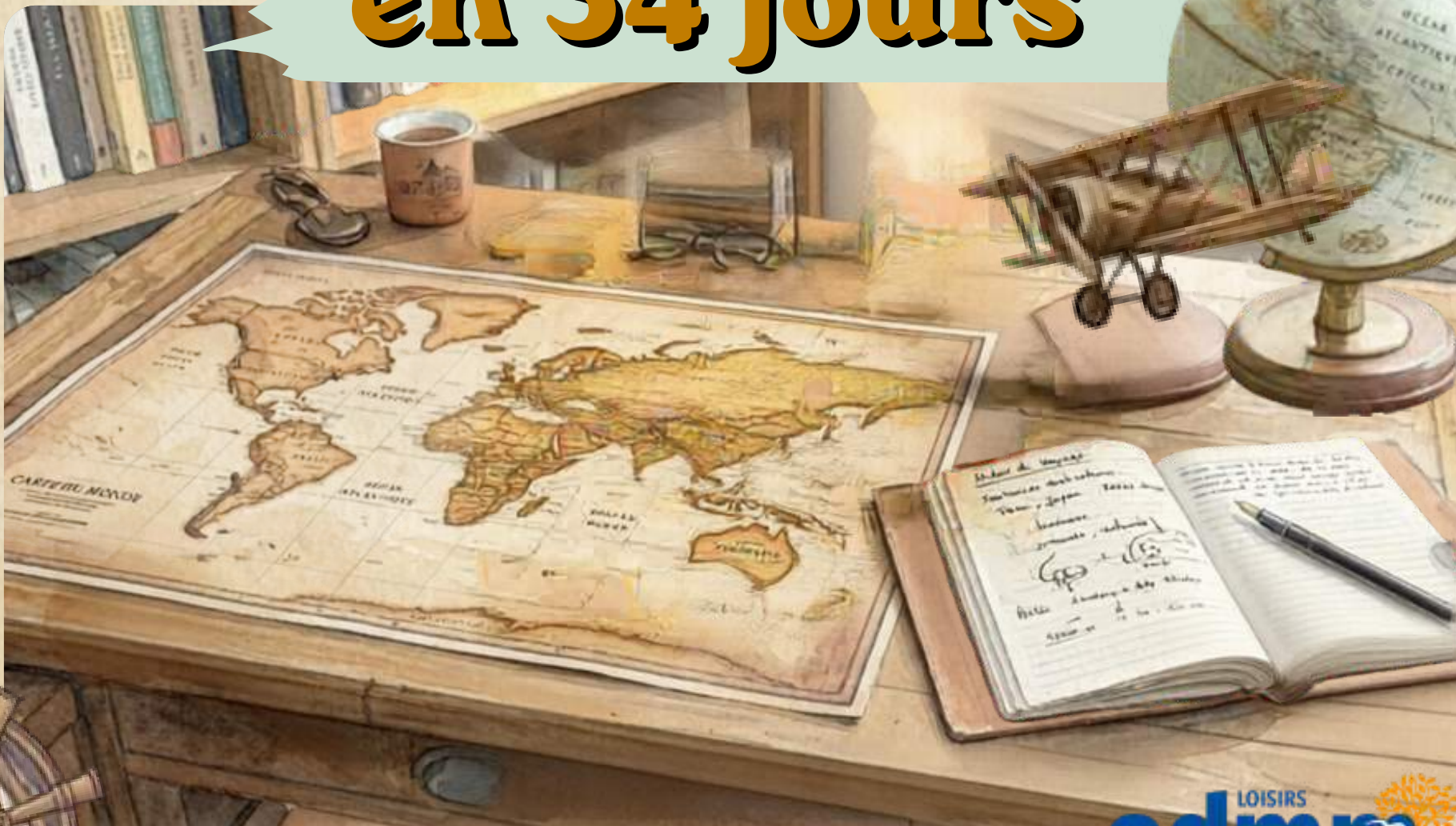


VACANCES ÉTÉ 2026

# LE TOUR DU MONDE en 34 jours



POUR LES JEUNES DE 8 À 16 ANS

LOISIRS  
**cdmm**  
DÉCOUVRIR, COMPRENDRE, AGIR

# LE TOUR DU MONDE en 34 jours

Cet été 2026,  
le CDMM propose aux jeunes de devenir des explorateurs des traditions du monde.  
Suivre les chemins des légendes, traverser continents et pays, écouter les murmures des mythes anciens et vivre des expériences uniques au cœur des cultures.  
Un voyage entre réalité et légende où chaque étape révèle un nouveau secret du monde.

Chaque semaine sera marquée par une escale dans un univers unique :

Escale 1 ~ La grande traversée américaine

Escale 2 ~ Asie, terres de légendes

Escale 3 ~ Rencontres en terres connues / séjour en Montagne

Escale 4 ~ Le monde des glaces

Escale 5 ~ Sur la piste de l'Arbre de vie

Escale 6 ~ Les Gardiens de la barrière de corail/ séjour îles de Lérins

Escale 7 ~ Mystères au Septième continent

Le programme détaillé de chaque semaine sera envoyé aux parents par mail la semaine précédente. Le contenu des activités sera susceptible d'être modifié en fonction des conditions météo et des ressources humaines disponibles.



4 Le monde des glaces

2 Asie, terres de légendes

3 Rencontre en terres connues

1 La grande traversée américaine

5 Sur la piste de l'Arbre de vie

6 Les Gardiens de la barrière de corail

7 Mystères au Septième continent

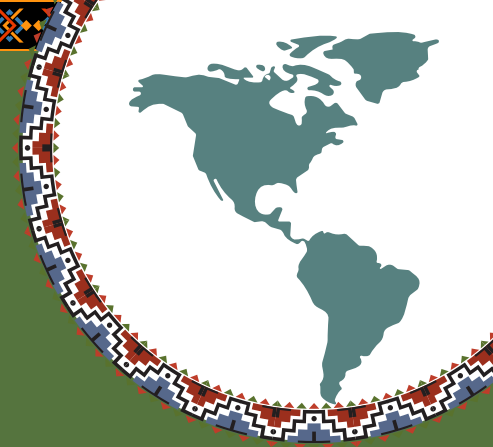


# La grande traversée américaine

Bienvenue au nouveau monde !

Découvrons l'Amérique du Nord au Sud, ses cultures colorées et ses paysages grandioses !

06 au 10 juillet



## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Crée ton propre porte-bonheur mexicain, cuisine des plats délicieux et défie les forces de la nature durant cette semaine haute en latitude !

2 randonnées palmées

14 places

## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

De la mythologie jusqu'au plus grand chef, parcours l'Amérique sous toutes ses formes !

2 randonnées palmées

14 places

## STAGE 13 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Comme les Amérindiens, munis toi de ta pagaie et de ta créativité pour maîtriser les quatre éléments!

3 demi-journées en kayak  
1 sortie kayak à la journée

14 places



# Asie, terres de légendes

Découvre de multiples traditions à travers le plus vaste continent du monde !

**13 au 17 juillet**

Semaine de 4 jours



## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Compose un paysage coloré et lumineux, et pars à l'aventure à la recherche d'anciennes légendes !

2 randonnées palmées

14 places



## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Pars à l'exploration d'un monde mystérieux et trouve ton dragon !

2 randonnées palmées

14 places



## STAGE 13 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Mets toi dans la peau d'un photographe et découvre les terres de légendes !

1 sortie kayak de mer et/ou 1 randonnée palmées

14 places



# Rencontre en terres connues

Des forêts boisées aux hautes montagnes, apprends à survivre et maîtriser ton environnement !

20 au 26 juillet



## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Deviens un grand prédateur de nos forêts et crée ton propre paysage sauvage !

2 randonnées palmées

14 places

## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

À l'aide de ta créativité, donne vie à ton histoire en terres sauvages. Pars à la découverte de...

2 randonnées palmées  
+kayak ou sortie bateau

14 places

## SÉJOUR 10 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Viens découvrir ce que te réserve les forêts et montagnes de l'Europe. De la plus haute cime des arbres jusqu'aux entrailles de la terre, sauras-tu relever chaque mission ?

24 places  
séjour réservé  
aux résidents niçois

# SÉJOUR TIPI !

Date : lundi 20 au vendredi 24 juillet

10 - 12 ans et 13-16 ans



## Lieu et hébergement

Sur le plateau de Caille, aux pieds de l'Audibergue, tu seras logé dans des tipis.

Sanitaires et cuisine sur le camp.

Séjour de 5 jours, 4 nuits.

Départ et arrivée sur la Base de l'Aigle nautique de Nice.

12 places pour les 10 - 12 ans

12 places pour les 13 - 16 ans

séjour réservé aux résidents niçois



## Activités principales

Découverte de la vie en pleine nature et expérimentation de techniques de survie : douche solaire, orientation..

Via souterrata

Randonnée en moyenne montagne

Soirée astronomie



**Mercredi 15 juillet à 18h00**

**Réunion d'information  
pour les parents**

# Le monde des glaces

Au cœur d'un climat extrême, brave les vents froids du Nord au Sud

27 au 31 juillet



## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Aventure toi sur la banquise et deviens un scientifique expérimenté !

Entre aurores boréales et obstacles enneigés, viens vivre une aventure fraîche !

2 randonnées palmées



14 places

## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Perdu dans le blizzard, mets à l'épreuve ta créativité pour retrouver ton chemin !

2 randonnées palmées

14 places

## STAGE 13 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

À bord de ton kayak, traverse les eaux gelées des pôles et sculpte des glaciers. Le froid n'aura plus de secret pour toi, même en plein été !

3 demi-journées en kayak  
1 sortie kayak à la journée

14 places



# Sur la piste de l'Arbre de vie

Des déserts aux oasis, pars à la rencontre des espèces incroyables de l'Afrique !

03 au 07 août



## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Explore la savane et découvre les animaux qui la peuplent

2 randonnées palmées

## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Bijoux, instruments, hiéroglyphes : plonge toi dans les merveilleuses cultures qui composent l'Afrique

2 randonnées palmées  
+ kayak ou sortie bateau

## STAGE 13 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Du plus grand lion à la plus petite fourmi, l'Afrique n'aura plus de secret pour toi. Pars à la découverte de la faune et la flore et partage tes recherches comme un vrai explorateur

1 sortie kayak de mer  
et/ou 1 randonnée palmées

14 places

14 places

14 places

# Les gardiens de la barrière de corail

Plonge au coeur de l'Océanie et explore la grande barrière de corail

10 au 14 août

## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Parcours des paysages coralliens colorés et crée ton propre monde sous-marin !

2 randonnées palmées

## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Munis de tes palmes, suis la trace des aborigènes et rencontre les géants des mers.

2 randonnées palmées

## SEJOUR 10 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Dans un cadre insulaire, réalise un reportage naturaliste en arpentant les îles de Lérins. Entre activités nautiques, exploration et veillées nocturnes, perce les mystères de la barrière de corail !

14 places

14 places

24 places  
séjour réservé  
aux résidents  
niçois

# Séjour aux îles

Plonge au coeur de l'Océanie et explore la grande barrière de corail

Date : 10 au 14 août

10 - 12 ans et 13 - 16 ans



## Lieu et hébergement

Fort de l'île Sainte-Marguerite au large de Cannes

Séjour de 5 jours, 4 nuits.

Départ et arrivée à la gare de Nice Ville

12 places pour les 10 - 12 ans

12 places pour les 13 - 16 ans

séjour réservé aux résidents niçois

## Activités principales

Viens découvrir la vie insulaire !  
Entre baignades et grands jeux, mène ton enquête sur le patrimoine de l'île.

1 activité nautique

1 grand jeu d'exploration

**Réunion  
d'information  
pour les parents**

**Mardi 14 août  
à 18h00**

# Mystères au Septième continent

Un étrange continent se dresse au loin...  
Sauras-tu relever tous ses mystères ?

17 au 21 août



## STAGE 8 À 9 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Le plastique a envahi nos océans... Seras-tu le héros qui saura nous libérer ?

2 randonnées palmées

## STAGE 10 À 12 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Construis ton totem et fais revivre la nature à travers tes créations

2 randonnées palmées

## STAGE 13 À 16 ANS

### ACTIVITÉS PRINCIPALES

Façonne les énigmes qui mettront à l'épreuve les nouveaux gardiens de l'Océan !

1 sortie kayak de mer  
et/ou 1 randonnée palmées

14 places

14 places

14 places

# JOURNÉE TYPE

C'est avant tout une journée riche en activités et en découvertes, le tout partagé avec tes nouveaux amis et une équipe d'animation prête à tout pour que tes vacances au CDMM soient une réussite.

## 8h30-9h00 EMBARQUEMENT

L'équipe du CDMM est sur le pont pour t'accueillir sur la Base de l'Aigle nautique.

## 9h00-12h00 MISSIONS

Chaque groupe rejoint son activité.

## 12h00-13h00 REPAS DES AVENTURIERS

Le repas est pris au Parc Vigier  
Après un temps calme de 30 minutes, tu pourras participer à des jeux avec tes compagnons de voyage.

## 13h30-16h30 MISSIONS

Chaque groupe rejoint son activité.

## 16h30-17h00 GOÛTER

## 17h00-17h45 CAMPEMENT

C'est l'heure de retrouver tes parents.

## Règles de vie

Elles seront établies par l'équipe encadrante et les jeunes accueillis.

Elles sont importantes car elles permettent de fixer les bases pour de bonnes relations entre chacun.

Certaines règles ne sont pas négociables et tu risques l'exclusion en cas de transgression :

- la consommation de tabac (même si tes parents sont d'accord) et d'alcool est strictement interdite
- le vol et la détérioration du matériel sont contraires à la bonne ambiance au sein du groupe
- la violence physique ou verbale envers autrui

## Téléphone portable

Pour le bon déroulement de tes vacances au CDMM et le respect de la vie en collectivité, tu devras apprendre à gérer ton portable mais aussi l'oublier pendant les activités (tout comme les autres objets électroniques).

La direction pourra également en réglementer l'utilisation. Tout au long du séjour, tes objets électroniques restent sous ta responsabilité et en cas de perte, de vol ou de détérioration, tu ne seras pas remboursé.

## Sanctions

Si ton comportement met en péril le séjour et/ou si tu ne respectes pas les règles de vie établies, tu seras sanctionné, tu pourras même être renvoyé. Le coût occasionné par ton retour anticipé sera intégralement à la charge de ta famille. En fonction de la nature des problèmes rencontrés, il pourra même être décidé que tu ne puisses plus participer aux activités du CDMM ultérieurement.

# LE COIN DES PARENTS

## Les vacances au CDMM

Dans le cadre de son centre de loisirs, le CDMM propose à vos enfants des activités éducatives autour de la découverte de l'environnement durant les vacances scolaires.

## L'accueil au CDMM

L'accueil des enfants a lieu le matin entre **8h30 et 9h00**.  
L'accueil du soir se fait à partir de **17h00 jusqu'à 17h45** pour venir récupérer votre enfant.

## Suivre vos enfants

### en stage

Le programme détaillé de chaque semaine sera envoyé aux parents par email la semaine qui précède le début de l'activité.

Vous pourrez échanger avec les animateurs pendant le temps d'accueil de votre enfant.

### en séjour

Une réunion d'information s'effectuera une semaine avant le séjour.



Le CDMM, fondé en 1991, est une association d'éducation à l'environnement et au développement durable. Basé sur le port de Nice, le CDMM déploie son projet associatif sur le territoire départemental, régional et méditerranéen.

Le CDMM œuvre sur trois axes: loisirs, éducation, expertise.

Retrouver nos actions sur [www.mermontagne.org](http://www.mermontagne.org)

L'équipe du CDMM se compose de salariés diplômés qui souhaitent transmettre les valeurs de la structure à travers une démarche pédagogique spécifique :

**DECOUVRIR, COMPRENDRE, AIMER pour AGIR.**

Les activités sportives sont encadrées par des animateurs diplômés partenaires du CDMM.

La structure respecte la réglementation des Accueils Collectifs de Mineurs mise en place par la SDJES.

# COMMENT S'INSCRIRE ?

## Date

**11 MAI 2026 à 9h00** : démarrage des inscriptions en ligne (information sur le site internet du CDMM : [www.mermontagne.org](http://www.mermontagne.org) - rubrique nos missions/loisirs/activités journées)

## Tarifs

Pour les **séjours ( réservés uniquement aux résidents niçois )** : de **6,20 à 52 euros/jour/enfant**.

Pour les **stages**:

- pour les résidents niçois: **de 2,60 à 16,90 euros/jour/enfant**
- pour les non résidents niçois: **35 euros par jour/enfant**

**Cotisation 2026 au CDMM :**

Soutien projet associatif : 40 euros/famille

Participation aux activités : 20 euros/famille

## NOTA BENE

Les **arrhes** demandées lors de la pré-inscription correspondent au tarif le plus bas applicable sur la base de 5 journées pour réserver le stage ou le séjour.

Elles sont non remboursables et correspondent aux frais de traitement du dossier.

**Si le stage ou le séjour souhaité est complet**, vous pouvez inscrire l'enfant sur liste d'attente en téléphonant au CDMM au 04 93 55 33 33.

**Si l'enfant n'a pas l'âge requis pour participer au stage ou au séjour, le CDMM ne pourra accepter son inscription.**

**Aucun remboursement ne pourra être demandé.**

## REUSSIR L'INSCRIPTION DE SON ENFANT

1



A partir du **lundi 11 mai**, je pré-inscris mon enfant pour réserver sa place via le lien dans la rubrique loisirs, activité journée du site [mermontagne.org](http://mermontagne.org). **Les arrhes payées ici ne seront pas remboursables en cas d'annulation.**

2



Ensuite, si c'est une première inscription sur l'année 2026, je télécharge le dossier d'inscription 2026 dans la rubrique loisirs, activité journée du site [mermontagne.org](http://mermontagne.org) ou en cliquant **ICI**.

3



En parallèle, je m'acquies de l'éventuel complément pour l'inscription de mon enfant qui dépend de mon quotient familial. Le montant de cette somme vous sera transmis par un mail du CDMM après la pré-inscription. Le règlement doit être fait dans les 5 jours après l'envoi du mail.

4



Je complète et je renvoie le dossier d'inscription complet **avant le 12 juin 2026**. Je m'assure de renvoyer le dossier **COMPLET** avec toutes les pièces jointes nécessaires, à l'adresse [secretariat@cdmm.fr](mailto:secretariat@cdmm.fr) (**Tout dossier incomplet sera refusé**)

**Une inscription annulée pour défaut de document ou règlement présenté en dehors des délais impartis ne pourra donner lieu à remboursement.**

**[lien pour télécharger le dossier d'inscription](#)**

VACANCES ÉTÉ 2026



DECOUVRIR, COMPRENDRE, AIMER, AGIR

Base de l'Aigle nautique  
50 BD F.Pilatte - 06300 Nice

Tél. : 04 93 55 33 33  
[info@cdmm.fr](mailto:info@cdmm.fr)  
[www.mermontagne.org](http://www.mermontagne.org)

Activités organisées  
avec le soutien de :

